

BLENDER



Descripción (Presencial)

Este programa está diseñado como una inmersión total en el ecosistema de Blender, enfocándose no solo en la herramienta técnica, sino en la capacidad del alumno para crear contenido visual de alto impacto (renders estáticos y piezas animadas).

Blender es la única herramienta que permite cubrir todo el flujo de trabajo en un solo programa.

Si un alumno tiene una duda un domingo a las 11:00 PM, hay miles de tutoriales, foros y librerías gratuitas disponibles. Blender evoluciona más rápido que cualquier software comercial porque miles de desarrolladores en todo el mundo lo están mejorando constantemente.

Ilustrator

(96 horas académicas)

Módulo 1: Arquitectura de la Forma (Modelado) 32 horas.

Módulo 2: Alquimia Visual (Texturizado y Luz) 32 horas.

Módulo 3: El Aliento de Vida (Animación y Grease Pencil) 32 horas



Multicentro Empresarial del Este
Torre Libertador, Núcleo B, Piso 2
Chacao, Caracas. J-50498906-1
Registrado en el M.P.P.E.
bajo el número **PR-0101507**

Requisitos

Conocimientos elementales de Windows (no limitativo).

Certificado

Blender
De la ilustración al universo 3D.



Atención al público (Caracas)



www.institutocd.com



icd.official

